

FINNISH 1/24 MODEL CAR CHALLENGE

YLEISET KILPAILUSÄÄNNÖT, kilpailukausi 2025-2026

Kaudella 2025-2026 järjestetään kuusi osakilpailua.

Osakilpailuissa ajetaan kaksi solukumi luokkaa sekä kaksi PU-rengas luokkaa:

- RSC-autot (Scaleauto & GT)
- **LMP-autot**
- FSC-autot (Luokka1 & Luokka2)
- BRM-autot (Luokka1 & Luokka2)

RSC-, FSC- ja BRM-autot ajavat yhdistetyissä kilpailuissa luokasta riippumatta. Kuljettaja voi ajaa yhdistetyssä kilpailussa ainoastaan yhden luokan autolla. Kaikkien luokkien pistelasku on erillinen.

Mikäli osakilpailussa ajaa vähemmän kuin 3 kuljettajaa, siitä ei jaeta mestaruuspisteitä. Mikäli luokassa ajaa kauden aikana vähemmän kuin 3 kuljettajaa, luokan mestaruutta ei jaeta.

Kilpailun aloittaa pakollinen ohjaajakokous, jossa lyhyesti käydään päivän ohjelma läpi, nimetään kilpailun tuomarit ja ilmoitetaan ratakohtaiset kilpailun keskeyttävään STOP! –huutoon oikeuttavat paikat / seikat.

Kaikki auton korjaus- ja huoltotoimenpiteet (lukuunottamatta laahainten oikomista) on sallittu vain ajoajalla. Ratahuudon ("STOP!") aiheuttaman tauon aikana ei sallita huoltoa, mutta kilpailuajalla jo aloitettua huoltoa saa jatkaa ratahuudon aiheuttaman tauon aikana.

Katsastuksen jälkeen ja kilpailun aikana auton koria ja alustalevyä ei saa vaihtaa.

Mikäli kilpailun järjestäjän toimesta lian, pölyn ja muiden epäpuhtauksien poistaminen renkaista on sallittu, sen saa suorittaa vain kilpailujärjestäjän toimittamalla teipillä, ohjatusti ennen aika-ajoa ja kilpailuerää.

Ajojännite 12V

1. KILPAILUTAPA

Jokaisen kilpailuluokan aluksi ajetaan aika-ajot, jossa jokainen kuljettaja ajaa radalla yksinään yhden minuutin ajan ohjaajakokouksessa sovitulla uralla. Minuutin aikana saavutettu paras aika kirjataan tuloksiin. Aika-ajon tuloksien perusteella kuljettajat jaetaan kilpailulähtöihin. Aika-ajon parhaalle jaetaan myös pisteitä sijoituksen mukaan.

Kaikki kilpailut ajetaan aikakilpailuna 2-4 minuuttia / ura (8- ja 6-uraisilla radoilla), 3-5 minuuttia / ura (4-uraisilla radoilla) siten, että aika-ajon hitaimmat aloittavat ja viimeisessä lähdössä ajavat aika-ajon nopeimmat kuljettajat.

Kilpailijan tulee sijoittua ajopaikalla siten, että hän ei häiritse kanssakilpailijoita tai estä näkyvyyttä radalle. Jokainen kilpailija ajaa kilpailulähdössä kaikki urat läpi ja kilpailun alussa sekä uranvaihdon aikana hän vastaa itse siitä (vaikka autoa urasta toiseen siirtäisikin avustaja), että auto on startin tapahtuessa oikeassa urassa ja varustettu oikeaa uraa osoittavalla tarralla, joka on sijoitettu mahdollisimman näkyvälle paikalle, esim. tuulilasiin.

Uranvaihto -aika on yksi minuutti. Jos kaikkien kilpailijoiden katsotaan olevan aiemmin valmiina, voidaan uusi erä käynnistää nopeammin. Kilpailulähtöä ohjaava henkilö ilmoittaa tästä kilpailijoille ja käynnistää lähdön.

Kilpailun päättyessä kilpailijan autoa ei saa nostaa radasta ennen kuin sen asema radalla (ns. "osat") on saatu kirjattua tuloksiin. Kilpailun johto kysyy sijainnista jokaiselta kuljettajalta erikseen ja tämän jälkeen auton saa nostaa radalta pois. Mikäli osia ei saada ylös, kirjataan viimeinen ajettu täysi kierros

ja osiksi nolla. Mikäli kilpailijalta jää kierros laskematta esim. auton ohittaessa väärää uraa kierroslaskuri, kierrokset korjataan oikeaksi, mikäli tilanne pystytään selvästi todentamaan. Muussa tapauksessa kierrokset huomioidaan kierroslaskurin mukaisesti. Kilpailun johto tekee päätöksen asiassa.

Kilpailijan on noudatettava hyvää kilpailutapaa. Kilpailijan on annettava kierroksella ohittavalle mahdollisuus sujuvaan ohitukseen. Kilpailunjohto muistuttaa tarvittaessa ohitettavaa kuljettajaa tilanteesta. Tahallisisa epäurheilijamaisissa tilanteissa kilpailunjohto voi määrätä yhden tai useamman kierroksen menetyksen kilpailun lopputuloksesta.

1.1. NOPEUDENSÄÄDIN

Nopeudensäädin ei saa sisältää virtalähdettä tai laitetta rataa syötettävän ohjaus- ja/tai jarrutusvirran tai jännitteen nostamiseksi ja/tai varastoisiksi. Sallittuja ovat vain sellaiset säätimet, jotka eivät nosta radalle tulevaa ajojännitettä radan virtalähteen antamasta jännitetasosta, myös elektroniset, diodi- ja transistorisäätimet säädettävillä ominaisuuksilla ovat sallittuja.

1.2. AIKA-AJO

Aika-ajo suoritetaan yhdellä ennalta ilmoitetulla uralla 1 minuutti/kuljettaja, yksi kuljettaja kerrallaan, aika-ajoura ilmoitetaan kilpailukutsun yhteydessä.

Kilpailuerät muodostetaan aika-ajotuloksen perusteella ja pisteet jaetaan luokkakohtaisesti.

1.3. PISTEIDENLASKU

Aika-ajosijoituksen mukaan: 3-2-1 (sijat 1-3)

Kilpailusijoituksen mukaan: 20-17-14-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1 (sijasta 15 eteenpäin 1 piste)

Concourse-arvostelu: max. 20p

Mikäli useampi kuljettaja saa saman lopputuloksen, paremmuus ratkaistaan parhaiden kierrosaikojen perusteella. Jos kauden lopussa useampia kilpailijoita päätyy tasapisteisiin, määräytyy sijoitus lopputuloksiin huomioitavien kilpailujen voittojen määrästä, sitten toisten sijojen jne. Mikäli kahdella tai useammalla kilpailijalla on yhtäläinen määrä samoja osakilpailusijoituksiakin, määräytyy lopputulos ensimmäisenä paremman osakilpailutuloksen ajaneen hyväksi.

Mikäli luokan autotconcourse-arvostellaan, kilpailusijoituksen sekä concourse-arvostelun pisteet lasketaan yhteen, tämä tulos määrää lopullisen sijoituksen osakilpailussa. Maksimipisteet jokaisessa osakilpailussa: 3p (aika-ajo) + 20p (kilpailu) + 20p (concourse) = 43p.

1.3.1. RSC-, LMP- ja BRM-luokat

Kauden heikoin kilpailutulos jätetään huomioimatta lopputuloksiin

- Scaleauto ja GT ajaa omasta mestaruudesta
- LMP ajaa omasta mestaruudesta
- BRM luokka 1 ja 2 ajaa omasta mestaruudesta

1.3.2. FSC-luokat

Luokkien 1 ja 2 kolme parasta kilpailutulosta huomioidaan lopputuloksiin

Näin mahdollistetaan täyden kilpasarjan ajaminen molemmissa FSC-luokissa.

- Luokka 1 ja 2 ajaa omasta mestaruudesta

1.4. KILPAILUERÄN UUSINTA

Erä uusitaan seuraavissa tapauksissa:

1) Varaslähtö –vain, jos radassa ei ole varaslähdön tunnistusta.

2) Jos radassa tai kierroslaskennassa on vika, jonka takia kilpailijalta/kilpailijoilta on jäänyt useita kierroksia ajamatta/huomioimatta. Päätöksen erän uusinnasta tekee kilpailun johto.

2. KILPAILUN JÄRJESTÄMINEN

Kilpailun järjestämiseksi tulee seuraavat asiat olla kunnossa ja löytyä nimetyltä kilpailupaikalta:

- Kilpailun järjestäminen tulee sopia SSH ry:n kanssa
- Maalarinteippi 50 mm, vähintään kaksi rullaa
- Tietokonepohjainen ajanottojärjestelmä, joka laskee kierrokset ja kierrosajat
- Ositettu rata
- Kilpailun vetäjä ja mahdollinen varahenkilö
- Katsastaja
- Ilmoitus kisakutsussa jos sähköä on rajoitetusti, jolloin kilpailijan tulee varautua omin jatkojohdoin
- Merkitty Parc' Ferme
- Merkitty pit stop paikka radalla

Kilpailun järjestäjä vastaa:

- Kilpailukutsu www.finslot.net foorumilla
 - o Hyvässä kutsussa tulisi olla ainakin:
 - Arvioitu aikataulu (harjoitus ja kilpailu)
 - Radan sähkökytkentä
 - SSH ry:n jäsenmaksuohjeet
 - Tieto mahdollisesta osallistumismaksusta ja maksutavat
 - Nimetyt toimihenkilöt (kilpailunjohtaja, katsastaja)
- Kilpailupaikan järjestyssäännöt
- Mekkipaikkojen käyttö ja koko
- Mahdollinen osallistumismaksu (maksimissaan 5 €/luokka)

2.1. KILPAILUN JÄRJESTÄMISEN EDELLYTYKSET (FORCE MAJOR)

Mikäli valtiovalta, vastaavanlainen korkeampi taho tai yleinen vallitseva tilanne vaatii joukkokokoonantumisten rajoittamista, on tällöin SSH ry:llä ja kilpailun järjestävällä kerholla oikeus yhteisellä päätöksellä peruuttaa osakilpailuja. Mikäli osakilpailuja perutaan kaudella enemmän kuin yksi/ajettava luokka, niin mestaruutta ei jaeta kyseisellä kaudella. SSH ry seuraa Sosiaali- ja Terveysministeriön suosituksia mm. hengitys-suojainten käytöstä, turvaväleistä tai muista vastaavista turvatoimista ja informoi kilpailijoita tarpeen mukaan.

3. KILPAILUUN ILMOITTAUTUMINEN

Kilpailuun voi ilmoittautua kilpailukutsun viestiketjuun lisäämällä kilpailijan nimi, luokka, auto, alusta ja moottori. Kilpailukutsussa ilmoitetaan myös vaihtoehtoiset ilmoittautumistavat. Ilmoittautumisen takaraja on kilpailua edeltävän viikon perjantai klo 22 mennessä, ellei kutsussa toisin mainita.

Kilpailuun osallistuminen vaatii SSH ry:n jäsenmaksun sekä SSH ry:n kilpailulisenssin. Kilpailija huolehtii, että jäsenmaksu sekä lisenssi on maksettu ennen ensimmäistä kilpailulähtöä.

3.1. JÄSEN- JA KILPAILUMAKSUT

Jäsenmaksu 10 € ja kausilisenssi 20 €. Pelkällä jäsenmaksulla voi osallistua yhteen kilpailuun, aktiivikilpailija maksaa 30 € / kausi. Lisenssimaksulla saa ajaa kaikissa SSH ry:n kilpailuissa.

Alaikäinen perhejäsen maksaa vain jäsenmaksun, voiden ajaa samalla lisenssillä täysi-ikäisen kanssa.

Jäsenmaksut maksetaan suoraan tilille: FI51 5750 0120 1458 50, BIC OKOYFIHH. Merkitse viestikenttään maksun kohteena olevien henkilöiden nimet (etu- ja sukunimi) Yhdistys tarkistaa jäsen- ja kisamaksujen suorituksia kauden aikana. Maksut suoritetaan suoraan tilille, kilpailupaikalla ei yhdistykselle kuuluvia jäsen-/kisamaksuja oteta vastaan käteisellä.

Joistain kilpailuista voi paikallinen kilpailunjärjestäjä periä erillisen osallistumismaksun, tämä on mainittuna kilpailukutsussa.

4. AUTOJEN KATSASTUS

Kaikille kilpailuun osallistuville autoille suoritetaan katsastus. Katsastuksen suorittaa kilpailun järjestäjän nimeämä SSH:n jäsen tai SSH:n tehtävään valtuuttama henkilö.

- katsastus suoritetaan ennen kilpailun alkua, samassa yhteydessä suoritetaan tarvittaessa concourse-arvostelu (FSC-autot)
- katsastuksen jälkeen autot laitetaan suljetulle alueelle, eikä autoon saa enää tehdä muutoksia

Katsastuksen läpäisseet autot tulee säilyttää parc fermé -alueelle, eikä niihin enää saa tehdä muutoksia. Parc fermé -alueelta auto poistuu vain aika-ajoa ja kilpailua varten. Tahallisesta parc fermé säännön rikkomisesta määrätään rangaistukseksi kilpailusta hylkääminen.

Mikäli autossa katsastuksen yhteydessä havaittuja puutteita ei voida hyväksyttävästi korjata katsastusaikataulun puitteissa, sillä ei ole oikeutta osallistua kilpailuun. Katsastuksen jälkeen mahdollisesti ilmenneet korjaustarpeet voidaan suorittaa katsastajan luvalla ja tämän läsnä ollessa.

FSC (Finnish Classic Challenge) luokissa tehdään kauden aikana myös Concourse-arvostelu ennen auton ensimmäistä kilpailua. Concourse-arvostelusta saadut pisteet lisätään kilpailupisteisiin arviohetkeä seuraaviin kilpailuihin samalla kaudella. Mikäli autoon on tehty/tullut ulkonäköön vaikuttavia merkittäviä muutoksia, tulee auto arvioituttaa uudelleen, jonka jälkeen uudet concourse-pisteet lisätään kilpailutuloksiin arviohetkestä eteenpäin. Katsastaja voi myös määrätä auton uusinta-arvosteluun, mikäli huomaa autossa merkittäviä concourse-arvion jälkeen tehtyjä muutoksia.

Ajetun erän jälkeen autot tuodaan parc fermé -alueelle, jotta niille voidaan suorittaa jälkikatsastus.

Jälkikatsastuksen aikana radassa ei ole jännite kytkettynä. Mikäli jälkikatsastuksessa havaitaan sääntöjen vastainen auto, kisatulokset mitätöidään.

4.1. SÄÄNTÖJEN VASTAINEN KORI

Sääntöjen vastaiseksi koriksi katsotaan kori, joka ei täytä teknisiltä ominaisuuksiltaan tai ulkoasultaan sääntöjä ja joka on aiemmassa kilpailussa saanut korjauskehotuksen ja se ilmoitetaan uuteen kilpailuun korjauksia toteuttamatta. Tässä tapauksessa kilpailunjohdolla on oikeus vähentää 5 pistettä kuljettajan kyseisessä kilpailussa saavuttamista pisteistä. Mikäli sitä seuraavassakaan kilpailussa korjauksia ei ole toteutettu, kilpailunjohdolla on oikeus vähentää 10 pistettä tuloksesta.

4.2. PAKOLLISET KORJAUKSET

Mikäli jokin seuraavista osista irtoaa tai hajoaa kisan aikana, on kyseessä oleva osa korjattava alkuperäiselle paikalleen ja alkuperäiseen asentoonsa viiden kierroksen kuluessa vaurion havaitsemisesta:

- Tuulilasi
- Takalasi
- Takaspoileri
- Diffuusori

Mikäli auto vaurioituu aika-ajon tai kilpailun aikana siten, että sen kori tai alusta laahaa selvästi rataa kiinni ja voi aiheuttaa ratavaurion / oikosulkuvaaran, on kilpailijan huomautuksen saatuaan ajettava auto viiden kierroksen sisällä korjattavaksi.

5. OHJAAJAKOKOUS

Ennen kilpailun alkua pidetään lyhyt ohjaajakokous, jossa käydään kilpailun läpivientiin olennaisesti liittyvät asiat läpi. Lisäksi määritellään kilpailupaikkana olevan radan nostajien paikat ja ns. STOP -huuto -alueet.

5.1. NOSTAJAN TEHTÄVÄT

Kilpailija on velvollinen toimimaan nostajana radan varressa ajovuoronsa jälkeisessä kilpailu/harjoituslähdössä. Mikäli kilpailija on estynyt toimimaan nostajana, hän on velvollinen toimittamaan varamiehen nostovuoroon.

Nostaja tarkkailee hänen vastuulleen ilmoitettua rataosuutta estämättä kuljettajien näkyvyyttä ja nostaa viipymättä takaisin uraansa sieltä suistuneen auton.

5.2. STOP -huuto (tai TRACK)

STOP! -huuto voidaan huutaa, jos

- kaksi tai useampi autoa päätyy samaan ajouraan
- auto on nostajan ulottumattomissa, mukaan lukien ohjaajakokouksessa määritellyt STOP! -paikat
- radassa tai kilpailunhallintajärjestelmässä on merkittävä tekninen vika
- kolme tai useampi autoa ajaa samaan aikaan ulos saman nostajan nostopaikalla

STOP! huudon voi huutaa myös nostaja tai toimitsija. STOP! huudon kuullessaan kilpailua tietokoneella seuraava toimitsija katkaisee radan virran ja kilpailua jatketaan kun tilanne on korjattu tai muutoin todettu, että kilpailu voi jatkua. Toistuvissa muista kuin yllämainituista syistä huudetuista STOP! huudoista voi kilpailun johto määrätä rangaistukseksi yhden kierroksen menetyksen.

Tilanteissa hyväksytään myös englannin kielinen TRACK -huuto.

6. RADAN PIDOTUS

Järjestäjän tulee ilmoittaa kilpailukutsussa, jos radassa on pitoainetta kilpailupäivänä, milloin se on pidotettu, mitä ainetta on käytetty ja millaisella seoksella. Kilpailun järjestävä kerho sekä kilpailupaikalla mahdollisesti olevat hallituksen jäsenet voivat yhdessä päättää pidon muokkauksesta. Tarvittavia jatkotoimenpiteitä tehdään vapaiden harjoitusten aikana pidon saamiseksi sopivalle tasolle.

Pyrkimyksenä on järjestää pito-olisuhteet niin, että radan pito ei aiheuttaisi liiallista lipsumista tai autojen kaatamista missään luokassa.

7. PALKINNOT

Finnish Model Car Challenge -kilpasarjassa palkitaan jokaisen luokan kolme parasta kuljettajaa.