

FINNISH 1/24 MODEL CAR CHALLENGE

YLEISET KILPAILUSÄÄNNÖT, kilpailukausi 2022-2023

1. KILPAILUN JÄRJESTÄMINEN

Kilpailun järjestämiseksi tulee seuraavat asiat olla kunnossa ja löytyä nimetyltä kilpailupaikalta:

- Kilpailun järjestäminen tulee sopia SSH ry:n kanssa
- Maalarinteippi 50 mm, vähintään kaksi rulla
- Tietokonepohjainen ajanottojärjestelmä, joka laskee kierrokset ja kierrosajat
- Ositettu rata
- Kilpailun vetäjä ja mahdollinen varahenkilö
- Katsastaja
- Ilmoitus kisakutsussa jos sähköä on rajoitetusti, jolloin kilpailijan tulee varautua omin jatkojohdoin
- Merkitty Parc' Ferme
- Merkitty pit stop paikka radalla

Kilpailun järjestäjä vastaa:

- Kilpailukutsu www.finslot.net foorumilla
 - Hyvässä kutsussa tulisi olla ainakin:
 - Arvioitu aikataulu (harjoitus ja kilpailu)
 - Radan sähkökytkentä
 - Handout renkaiden maksuohjeet
 - SSH ry:n jäsenmaksuohjeet
 - Tieto mahdollisesta osallistumismaksusta ja maksutavat
- Kilpailupaikan järjestyssäännöt
- Mekkipaikkojen käyttö ja koko
- Mahdollinen osallistumismaksu (maksimissaan 5 €/luokka)

1.1. KILPAILUN JÄRJESTÄMISEN EDELLYTYKSET (FORCE MAJOR)

Mikäli valtiovalta, vastaavanlainen korkeampi taho tai yleinen vallitseva tilanne vaatii joukkokokoonantumisten rajoittamista, on tällöin SSH ry:llä ja kilpailun järjestävällä kerholla oikeus yhteisellä päätöksellä peruuttaa osakilpailuja. Mikäli osakilpailuja perutaan kaudella enemmän kuin yksi/ajettava luokka, niin mestaruutta ei jaeta kyseisellä kaudella. SSH ry seuraa Sosiaali- ja Terveysministeriön suosituksia mm. hengitys-suojainten käytöstä, turvaväleistä tai muista vastaavista turvatoimista ja informoi kilpailijoita tarpeen mukaan.

2. KILPAILUUN ILMOITTAUTUMINEN

Kilpailuun voi ilmoittautua kilpailukutsun viestiketjuun lisäämällä **kilpailijan nimi, luokka, auto, alusta ja moottori**. Kilpailukutsussa ilmoitetaan myös vaihtoehtoiset ilmoittautumistavat. Ilmoittautumisen takaraja on kilpailua edeltävän viikon perjantai klo 22 mennessä, ellei kutsussa toisin mainita.

Kilpailuun osallistuminen vaatii SSH ry:n jäsenmaksun sekä SSH ry:n kilpailulisenssin. Kilpailija huolehtii, että jäsenmaksu sekä lisenssi on maksettu ennen ensimmäistä kilpailulähtöä.

2.1. Jäsen- ja kilpailumaksut

Jäsenmaksu 10 € ja kausilisenssi 20 €. Pelkällä jäsenmaksulla voi osallistua yhteen kilpailuun, useamman kilpailun ajava kilpailija maksaa 30 € / kausi. Alaikäinen perhejäsen saa ajaa samalla lisenssillä.

Joistain kilpailuista voi paikallinen kilpailunjärjestäjä periä erillisen osallistumismaksun, tämä on mainittuna kilpailukutsussa.

Yhdistys tarkistaa kilpailijoiden maksusuoritukset kisojen 2, 4 ja 6 kohdalla. Kertakisan maksu (jäsenmaksu) on 10€ ja maksetaan suoraan tilille, kilpailupaikalla ei yhdistykselle kuuluvia maksuja oteta vastaan käteisellä.

Jäsenmaksut suoraan tilille: **FI51 5750 0120 1458 50, BIC OKOYFIHH**

Merkitse viestikenttään maksun kohteena olevien henkilöiden nimet (etu- ja sukunimi)

2.2. Handout-renkaiden maksut

Renkaiden maksu tapahtuu kilpailunjärjestäjän kilpailukutsussa ilmoittamalla tavalla.

Kilpailunjärjestäjä tilittää rahan SSH ry:n tilille. SSH ry toimittaa renkaat kilpailunjärjestäjälle.

Ilmoittatumisen jälkeen kilpailijan peruuttaessa osallistumisensa järjestäjä maksaa rengasmaksun takaisin. Periminen (tilinumeron ilmoittaminen järjestäjälle) on kilpailijan omalla vastuulla.

Renkaat luovutetaan ainoastaan katsastusjonossa, välittömästi ennen katsastusta. Handout-renkaiden hinta ilmoitetaan kilpailukutsun yhteydessä. Rengasmaksujenvastaanottajan tulee toimittaa kilpailupaikalle lista renkaat maksaneista kuljettajista.

3. AUTOJEN KATSASTUS

Kaikille kilpailuun osallistuville autoille suoritetaan katsastus. Katsastuksen suorittaa kilpailun järjestäjän nimeämä SSH:n jäsen..

Katsastuksen läpäisseet autot tulee säilyttää parc fermé -alueelle, eikä niihin enää saa tehdä muutoksia. Parc fermé -alueelta auto poistuu vain aika-ajoa ja kilpailua varten. Tahallisuudesta parc fermé säännön rikkomisesta määrätään rangaistukseksi kilpailusta hylkääminen.

Mikäli autossa katsastuksen yhteydessä havaittuja puutteita ei voida hyväksyttävästi korjata katsastusaikataulun puitteissa, sillä ei ole oikeutta osallistua kilpailuun. Katsastuksen jälkeen mahdollisesti ilmenneet korjaustarpeet voidaan suorittaa katsastajan luvalla ja tämän läsnä ollessa.

Scaleauto-, GT- ja LMP-luokissa auto tuodaan katsastukseen hand out -renkailla varustettuna. Handout-renkaiden vaihto tehdään ainoastaan katsastajan määräämässä paikassa ja valvonnan alaisena. Ajetun erän jälkeen autot tuodaan parc fermé -alueelle, jotta niille voidaan suorittaa jälkikatsastus.

Jälkikatsastuksen aikana radassa ei ole jännite kytkettynä. Mikäli jälkikatsastuksessa havaitaan sääntöjen vastainen auto, kisatulokset mitätöidään.

4. NOPEUDENSÄÄDIN

Nopeudensäädin ei saa sisältää virtalähdettä tai laitetta rataa syötettävän ohjaus- ja/tai jarrutusvirran tai jännitteen nostamiseksi ja/tai varastoimiseksi.

5. OHJAAJAKOKOUS

Ennen kilpailun alkua pidetään lyhyt ohjaajakokous, jossa käydään kilpailun läpivientiin olennaisesti liittyvät asiat läpi. Lisäksi määritellään kilpailupaikkana olevan radan nostajien paikat ja ns. STOP -huuto -alueet.

6. STOP -huuto

STOP! huuto voidaan huutaa, jos

- kaksi tai useampi autoa päätyy samaan ajouraan
- auto on nostajan ulottumattomissa, mukaan lukien ohjaajakokouksessa määritellyt STOP!-paikat
- radassa tai kilpailunhallintajärjestelmässä on merkittävä tekninen vika
- kolme tai useampi autoa ajaa samaan aikaan ulos saman nostajan nostopaikalla

STOP! huudon voi huutaa myös nostaja tai toimitsija. STOP! huudon kuullessaan kilpailua tietokoneella seuraava toimitsija katkaisee radan virran ja kilpailua jatketaan kun tilanne on korjattu tai muutoin todettu, että kilpailu voi jatkua. Toistuvissa muista kuin yllämainituista syistä huudetuista STOP! huudoista voi kilpailun johto määrätä rangaistukseksi yhden kierroksen menetyksen.

7. NOSTAJAN TEHTÄVÄT

Kilpailija on velvollinen toimimaan nostajana radan varressa ajovuoronsa jälkeisessä kilpailu/harjoituslähdössä. Mikäli kilpailija on estynyt toimimaan nostajana, hän on velvollinen toimittamaan varamiehen nostovuoroon.

Nostaja tarkkailee hänen vastuulleen ilmoitettua rataosuutta estämättä kuljettajien näkyvyyttä ja nostaa viipymättä takaisin uraansa sieltä suistuneen auton.

8. KILPAILUTAPA

Jokaisen kilpailuluokan aluksi ajetaan aika-ajot, jossa jokainen kuljettaja ajaa radalla yksinään yhden minuutin ajan ohjaajakokouksessa sovitulla uralla. Minuutin aikana saavutettu paras aika kirjataan tuloksiin. Aika-ajon tuloksien perusteella kuljettajat jaetaan kilpailulähtöihin. Aika-ajon parhaalle jaetaan myös pisteitä sijoituksen mukaan Scaleauto-, GT- ja LMP-luokissa.

Kaikki kilpailut ajetaan aikakilpailuna 2-4 minuuttia / ura (8- ja 6-uraisilla radoilla), 3-5 minuuttia / ura (4-uraisilla radoilla) siten, että aika-ajon hitaimmat aloittavat ja viimeisessä lähdössä ajavat aika-ajon nopeimmat kuljettajat.

Kilpailijan tulee sijoittua ajopaikalla siten, että hän ei häiritse kanssakilpailijoita tai estä näkyvyyttä radalle. Jokainen kilpailija ajaa kilpailulähdössä kaikki urat läpi ja kilpailun alussa sekä uranvaihdon aikana hän vastaa itse siitä (vaikka autoa urasta toiseen siirtäisikin avustaja), että auto on startin tapahtuessa oikeassa urassa ja varustettu oikeaa uraa osoittavalla tarralla, joka on sijoitettu mahdollisimman näkyvälle paikalle, esim. tuulilasiin.

Uranvaihto -aika on yksi minuutti. Jos kaikkien kilpailijoiden katsotaan olevan aiemmin valmiina, voidaan uusi erä käynnistää nopeammin. Kilpailulähtöä ohjaava henkilö ilmoittaa tästä kilpailijoille ja käynnistää lähdön.

Kilpailun päättyessä kilpailijan autoa ei saa nostaa radasta ennen kuin sen asema radalla (ns. "osat") on saatu kirjattua tuloksiin. Kilpailun johto kysyy sijainnista jokaiselta kuljettajalta erikseen ja tämän jälkeen auton saa nostaa radalta pois. Mikäli osia ei saada ylös, kirjataan viimeinen ajettu täysi kierros ja osiksi nolla. Mikäli kilpailijalta jää kierros laskematta esim. auton ohittaessa väärää uraa kierroslaskuri, kierrokset korjataan oikeaksi, mikäli tilanne pystytään selvästi todentamaan. Muussa tapauksessa kierrokset huomioidaan kierroslaskurin mukaisesti. Kilpailun johto tekee päätöksen asiassa.

Jos useampi kuljettaja saa saman lopputuloksen, paremmuus ratkaistaan parhaiden kierrosaikojen perusteella. Jos kauden lopussa useampia kilpailijoita päätyy tasapisteisiin, määräytyy sijoitus lopputuloksiin huomioitavien kilpailujen voittojen määrästä, sitten toisien sijojen jne. Mikäli kahdella tai useammalla kilpailijalla on yhtäläinen määrä samoja osakilpailusijoituksiakin, määräytyy lopputulos ensimmäisenä paremman osakilpailutuloksen ajaneen hyväksi.

Kilpailijan on noudatettava hyvää kilpailutapaa. Kilpailijan on annettava kierroksella ohittavalle mahdollisuus sujuvaan ohitukseen. Kilpailunjohto muistuttaa tarvittaessa ohitettavaa kuljettajaa tilanteesta. Tahallisissa epäurheilijamaisissa tilanteissa kilpailunjohto voi määrätä yhden tai useamman kierroksen menetyksen kilpailun lopputuloksesta.

9. RADAN PIDOTUS

Järjestäjän tulee ilmoittaa kilpailukutsussa, jos radassa on pitoainetta kilpailupäivänä, milloin se on pidotettu, mitä ainetta on käytetty ja millaisella seoksella. Kilpailun järjestävä kerho sekä kilpailupaikalla mahdollisesti olevat hallituksen jäsenet voivat yhdessä päättää pidon muokkauksesta. Tarvittavia jatkotoimenpiteitä tehdään vapaiden harjoitusten aikana pidon saamiseksi sopivalle tasolle.

Pyrkimyksenä on järjestää pito-olosuhteet niin, että radan pito ei aiheuttaisi liiallista lipsumista tai autojen kaatamista missään luokassa.

10. KILPAILUERÄN UUSINTA

Erä uusitaan seuraavissa tapauksissa:

- 1) Varaslähtö –vain, jos radassa ei ole varaslähdön tunnistusta.
- 2) Jos radassa tai kierroslaskennassa on vika, jonka takia kilpailijalta/kilpailijoilta on jäänyt useita kierroksia ajamatta/huomioimatta. Päätöksen erän uusinnasta tekee kilpailun johto.

11. PALKINNOT

Finnish Model Car Challenge -kilpasarjassa palkitaan jokaisen luokan kolme parasta kuljettajaa (ei kiertopalkinto!). Lisäksi jokaisen kilpailun yhteydessä arvotaan kaikkien osallistujien kesken 30 € arvoinen lahjakortti Minilandiin.