

Kilpailusäännöt:

Katsastus:

Autot katsastetaan ennen kilpailun alkua. Mahdolliset huomautukset tulee korjata ennen kilpailun alkua.

Kilpailumuoto:

Aika-ajo yhdellä uralla. Tämän jälkeet finaalit.

Ajoaika:

Aika-ajo 1 min yhdellä uralla. Ura arvotaan kilpailupaikalla. Ajoaika on 3 minuuttia/ura. Ajoaikaa voidaan pidentää, riippuen kilpailijoiden määrästä. Uranvaihtoaika on maksimissaan 2 minuuttia.

STOP! Huuto:

Mikäli samassa urassa on useampi kuin yksi auto. Mikäli auto on nostajan käden ulottumattomissa. Mikäli auto on jäänyt sillan alle tai muuhun kilpailun kulkua estävään paikkaan.

Jos kierroslaskentajärjestelmässä havaitaan vika, niin tällöin voidaan myös huutaa STOP!

Nostaminen:

Jokainen kilpailija nostaa oman ajamansa erän jälkeen. Nopein erä nostaa hitaimman erän.

Ratajännite:

GT/Scaleauto 12,5V

LMP/LMH 12,0V

JK/Parma 12,0V

Käsisäädin: Vapaa

Radan pidotus:

Radalle laitetaan runsaasti pitoainetta. Jokaiselle luokalle on riittävästi pitoainetta. Mikäli harjoittelun aikana havaitaan että pitoainetta on liian vähäinen määrä, niin sitä tullaan lisäämään.

Copyright Team KS-Racing